

# TECHNIK PROGRAMISTA

Programowanie to pasja, ciągły rozwój, nauka.

Praca programisty polega na tworzeniu i przygotowaniu do wdrożenia aplikacji. Wykorzystując wybrany język i środowisko programistyczne, tworzy aplikację, wprowadza poprawki i udoskonalenia w aplikacji, a w razie konieczności również usuwa błędy.

Bardziej skomplikowane aplikacje realizowane są w zespołach pod kierunkiem kierownika projektu. Aby zostać, programista potrzeba kwalifikacji i umiejętności, ale programista to jeden z najlepiej zarabiających i najbardziej poszukiwanych na rynku pracy zawodów



Technicy programiści są przygotowani do pracy w zespole programistów, jako wsparcie w realizacji zadań programistycznych i testowania oprogramowania. Jest to zawód wymagający logicznego rozumowania, analitycznego myślenia, umiejętności planowania, dobrej pamięci, dokładności, samodzielności i umiejętności pracy w zespole.

Programowanie to dziedzina informatyki, która zmienia się wraz z ewolucją sprzętu i myśli informatycznej. Dlatego przygotowujemy przyszłych programistów nie tylko do ciągłego aktywnego doskonalenia swoich umiejętności, ale także do nauki zupełnie nowych technik i języków programowania. Nabywają oni umiejętność pracy indywidualnej, przy wykonywaniu złożonych projektów, oraz pracy w zespole pod kierunkiem lidera.

## Absolwent szkoły będzie przygotowany do wykonywania zadań:

- tworzenia i administracji stronami internetowymi;
- tworzenia, administracji i użytkowania relacyjnych baz danych;
- programowania aplikacji internetowych;
- tworzenia i administracji systemami zarządzania treścią;
- projektowania, programowania i testowania zaawansowanych aplikacji webowych;
- projektowania, programowania i testowania aplikacji desktopowych;
- projektowania, programowania i testowania aplikacji mobilnych.

# PRACOWNIE

Szkoła posiada 5 pracowni dla zawodu technik informatyk z najnowszym wyposażeniem komputerowym pozyskanym w ramach projektu unijnego.

Pracownia Urządzeń techniki komputerowej  
Pracownia Sieci komputerowych  
Pracownia Eksploatacji i montażu urządzeń komputerowych  
Pracownia Technik Internetowych i Multimedialnych  
Pracownia Aplikacji Internetowych

**komputery z procesorami:**

i7-8700, 16 GB RAM, kartą grafiki NVIDIA RTX 2070,

i5-8400, 16 GB RAM, kartą grafiki NVIDIA GTX 1060

przełączniki warstwy 2 i 3 firmy CISCO,

routery CISCO 4321,

sprzętowe firewalle,

testery i narzędzia do montażu sieci.

zajęcia odbywają się z wykorzystaniem projektora multimedialnego i tablicy interaktywnej

każdy uczeń ma możliwość pracy na tablecie graficznym

Uczniowie mają do dyspozycji (również z możliwością legalnego zainstalowania w domu) systemy operacyjne Windows i inne oprogramowanie Microsoft z programu Azure Dev Tools for Teaching.

W szkole rozwijany jest projekt najnowszej technologii światłowodowej.

Po ukończeniu nauki absolwent może znaleźć zatrudnienie w:

- ośrodkach obliczeniowych,
- działach obsługi informatycznej dowolnego przedsiębiorstwa,
- przedsiębiorstwach zajmujących się hostingiem oraz projektowaniem, tworzeniem i administracją witryn internetowych oraz innych technologii webowych,
- przedsiębiorstwach zajmujących się tworzeniem programów desktopowych i aplikacji internetowych,
- przedsiębiorstwach zajmujących się tworzeniem aplikacji mobilnych,
- przedsiębiorstwach zajmujących się modelowaniem, projektowaniem i drukiem 3D,
- we własnej firmie prowadzącej działalność w zakresie usług informatycznych



Zajęcia odbywają się z wykorzystaniem projektora multimedialnego i tablicy interaktywnej.

Każdy uczeń ma możliwość pracy na tablecie graficznym.

# Kwalifikacje

## INF.04



Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji.

- 1) podstawy programowania,
- 2) tworzenie aplikacji desktopowych,
- 3) aplikacje desktopowe i mobilne,
- 4) aplikacje webowe,
- 5) tworzenie aplikacji webowych,
- 6) tworzenie aplikacji mobilnych.

## INF.03



Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

- 1) tworzenie i administracja stronami internetowymi
- 2) tworzenie, administracja i użytkowanie relacyjnych baz danych
- 3) programowanie aplikacji internetowych;
- 4) tworzenie i administracja systemami zarządzania treścią

Nauka w zawodzie odbywa się na przedmiotach teoretycznych i praktycznych, oraz miesięcznych praktykach zawodowych u pracodawców.

Wyjazdy na praktyki zagraniczne ERASMUS+

projekty unijne  
z praktykami  
płatnymi dla uczniów